

3	2	3	1	5
4	1	2	6	2
3	6	5	4	3
4	5	6	1	3
1	5	4	2	6

3	2	3	1	5
4	1	2	6	2
3	6	5	4	3
4	5	6	1	3
1	5	4	2	6

**BINGO!**

**BINGO!**

1	5	4	2	6
3	2	3	1	5
4	1	2	6	2
3	6	5	4	3
4	5	6	1	3

3	2	3	1	5
4	1	2	6	2
3	6	5	4	3
4	5	6	1	3
1	5	4	2	6

3	2	3	1	5
4	1	2	6	2
3	6	5	4	3
4	5	6	1	3
1	5	4	2	6

3	2	3	1	5
4	1	2	6	2
3	6	5	4	3
4	5	6	1	3
1	5	4	2	6

Ihr würfelt reihum und jeder macht die Bewegung, passend zu seinem Würfelbild. Anschließend darf man die entsprechende Zahl im Bingofeld abstreichen.

Es geht darum, 5 Zahlen waagrecht, senkrecht oder diagonal streichen zu können. Wer dies zuerst schafft, hat gewonnen!

**Viel Spaß!!!!**



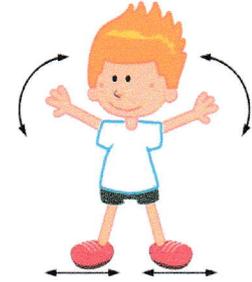
## Der Riese und der Zwerg

Mache dich ganz groß. Dafür stell Dich auf die Zehenspitzen und strecke die Hände so weit wie möglich nach oben. Dann gehe in die Hocke und mach Dich ganz klein. ( 10xRiese-10xZwerg)



## Der Hampelmann

Springe wie ein Hampelmann: im Sprung öffne die Beine und strecke die Arme hoch. Im Sprung schließe die Beine und bringe Deine Hände an die „Hosentaschen“. (10x)



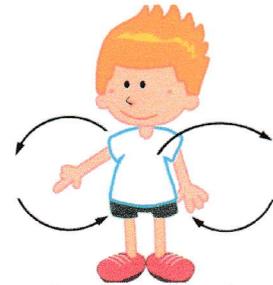
## Der Baum im Wind

Im Stehen strecke beide Arme nach oben und lass sie wie eine Baumkrone im Wind hin und her bewegen. (10x auf jede Seite)



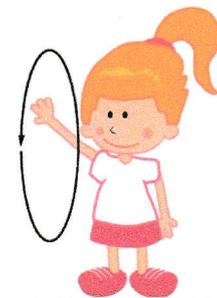
## Die Achterschleife

Strecke erst deinen rechten Arm, male eine liegende Acht in die Luft. Halte dabei den Kopf ganz ruhig und nur die Augen folgen der Bewegung. (5x) Und dann kommt der linke Arm an die Reihe. (5x)



## Das Windrad

Stell Dich aufrecht hin. Mache mit einem Arm seitlich vom Körper so große Kreise wie möglich. (5x) und dann kommt der andere Arm an die Reihe. (5x)



## Die halbe Schere

Lege Dich auf die Seite und hebe das Bein immer wieder so weit wie möglich nach oben Richtung Decke. (5x) Dann wechsle die Seite und das Bein. (5x)

